



Istituto di Istruzione Superiore  
"Alberti-Dante"  
Firenze

I.I.S. - "ALBERTI - DANTE"-FIRENZE  
Prot. 0001589 del 11/02/2020  
H (Uscita)

**A tutti gli alunni interessati**  
**Alle famiglie**  
**Al sito web**

**Circolare n. 274**

**RACCOLTA ADESIONI AI MODULI PER LA REALIZZAZIONE DEL PROGETTO PON/FSE "CRESCERE NELLA REALTA' IMMERSIVA"**

**IL DIRIGENTE SCOLASTICO**

- VISTO** l'Avviso pubblico 2669 del 3 marzo 2017, finalizzato alla Sviluppo logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale; Asse I Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico - 10.2 - «Miglioramento delle competenze chiave degli allievi» - Azione 1 0.2.2 sottoazione 10.2.2A «Competenze di base»;
- VISTI** i Regolamenti UE e tutta la normativa di riferimento per la realizzazione del suddetto progetto;
- VISTE** Vista la delibera del Collegio dei Docenti del 10/04/2017 e la delibera del consiglio di Istituto del 08/06/2017;
- VISTA** la candidatura n. 986932 Protocollato 9837 presentata in data 22/05/2017 nella quale vengono descritte le caratteristiche del progetto e i moduli di azione per la realizzazione del progetto presentato;
- VISTA** la nota MIUR Prot. n. AOODGEFID/28239 del 30/10/2018 - Autorizzazione progetto e impegno di spesa a valere sull'Avviso pubblico prot. n. 2669 del 3 marzo 2017, finalizzato alla Sviluppo logico e computazionale e della creatività digitale e delle competenze di cittadinanza digitale Asse I Istruzione - Fondo Sociale Europeo (FSE) - Obiettivo specifico - 10.2 - «Miglioramento delle competenze chiave degli allievi» - Azione 10.2.2 sottoazione 10.2.20 «Competenze di base»;

**EMANA**

Il presente avviso avente per oggetto la raccolta delle adesioni dei destinatari dell'azione formativa prevista dal progetto per il seguente modulo che verrà avviato nel corso del presente anno scolastico:

**Titolo modulo** Muoversi all' interno di un ambientazione di realtà virtuale o immersiva

**Sede IIS Alberti Dante in Via San Gallo, 68**

**Numero destinatari** 20 Allievi secondaria superiore

**Numero ore** 30

L'obiettivo del corso è fornire agli studenti gli strumenti tecnologicamente più avanzati per poter progettare e stampare tridimensionalmente i propri progetti, attraverso l'utilizzo degli strumenti di navigazione 3D, della modellazione di ambienti, della gestione e sullo studio delle soluzioni di prototipazioni.

Il corso permetterà all'allievo di applicare tecniche di rendering indispensabili per il raggiungimento di obiettivi fotorealistici di grande impatto visivo.





• **Modellazione e rendering (21 ore)**

Disegno: dall'idea della matita ai principi della modellazione 3D

Character & creature sculpting (maquette)

Fondamenti di sw 3D

Fondamenti di scenografia e architettura

Teoria del colore e della luce

• **Texture (3 ore)**

Photoshop per la produzione digitale

Digital drawing (Adobe Photoshop)

Texturing e shading 1

• **Ambienti Virtuali (6 ore)**

Basi di Unreal Engine per realizzazione di landscape e utilizzo degli asset (progetti) realizzati nelle lezioni iniziali per la realizzazione di un ambiente open World navigabile

Calendario PON -CRESCERE NELLA REALTA' IMMERSIVA				
<b>Marzo</b>				
<b>Orario 14,30- 17,30</b>				
Lez 1	Lez 2			
Mercoledì 18	Mercoledì 25			
<b>Aprile</b>				
<b>Orario 14,30- 17,30</b>				
Lez 3	Lez 4	Lez 5	Lez 6	Lez 7
Mercoledì 1	Mercoledì 8	Mercoledì 15	Mercoledì 22	Mercoledì 29
<b>Maggio</b>				
<b>Orario ore 14,30 - 17,30</b>				
Lez 8	Lez 9	Lez 10		
Mercoledì 5	Mercoledì 12	Mercoledì 19		
<b>VERIFICA</b>				

Il modulo verrà realizzato in orario aggiuntivo rispetto a quello ordinario.

La selezione degli allievi, sulla base delle domande pervenute, verrà svolta da una commissione del gruppo di lavoro di coordinamento dei PON in base ad un colloquio motivazionale.

La scuola può ampliare il numero di iscritti oltre quello autorizzato (senza alcuna incidenza sul costo gestionale) al solo fine di avere il più alto numero di partecipanti utile a garantire il più alto numero di attestazioni di frequenza.

Quindi un ampliamento contenuto del numero di iscritti può permettere di soddisfare al meglio la domanda dell'utenza (esplicita o implicita).





Istituto di Istruzione Superiore  
“Alberti-Dante”  
Firenze

Si allega la scheda di adesione e il modulo **ACQUISIZIONE CONSENSO AL TRATTAMENTO DEI DATI PERSONALI**

da consegnare entro il **22 Febbraio** pv all'attenzione della Prof.ssa Raffaella D'Ambra email [dambra.r@iisalberti-dante.it](mailto:dambra.r@iisalberti-dante.it)

Il Dirigente Scolastico

Prof.ssa Maria Urciuoli

*Firma autografa sostituita a mezzo stampa  
ai sensi dell'art. 3 comma 2 del D.lgs n. 39/93*



FONDI  
STRUTTURALI  
EUROPEI

pon  
2014-2020



Sede Principale Liceo Artistico e Liceo Artistico Serale Via San Gallo, 68-50129 Firenze (FI)-Tel.055/484927-Fax 055/486787 Sede  
Associata-Liceo Artistico Via Magliabechi, 9 Tel.055/2480088-Fax 055/2480415

Sede Associata-Liceo Classico e Liceo Musicale, Via Puccinotti, 55 Tel.055/490268 e-mail: fiis3200c@istruzione.it Pec:  
fiis03200c@pec.istruzione.it; sito web: [www.iisalberti-dante.it](http://www.iisalberti-dante.it) Cod.Mecc.FIIS03200C-Cod.fisc.94276800482-C.U.UFMV5P